

Public Notice



Municipalité de
l'Île-du-Grand-Calumet

Council Meeting January 18th, 2021

This notice is to advise you of a regular meeting of City Council to be held on Monday, January 18. Information regarding the date of this meeting is being promoted by public notice as the 2021 schedule of meetings has not yet been adopted by resolution of City Council. This item is on the agenda for the next meeting.

Council will sit in by videoconference in view of the obligations and constraints in effect with respect to COVID-19.

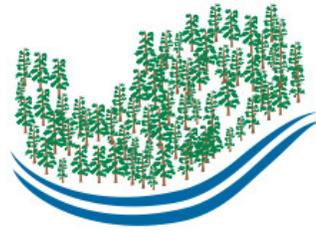
Citizens who have any topics or questions for council at this meeting are invited to send them by email to dg@lidgc.ca or by phone at 819-648-5965 before Thursday, January 14, 4:00 p.m.

The recording of the session will be available on the municipality's web site in the days following the session.

DONNÉ A L'ILE DU GRAND-CALUMET, ce 7 e jour du mois de JANVIER 2021.

Mario Boyer, directeur général par intérim

Avis public



Municipalité de
l'Île-du-Grand-Calumet

Séance ordinaire du conseil municipal 18 janvier 2021

Le présent avis vise à vous informer de la tenue d'une séance ordinaire du conseil municipal le lundi 18 janvier prochain. L'information relative à la date tenue de cette séance est promue par avis public compte tenu que le calendrier des séances de l'année 2021 n'a pas encore été adopté par résolution du conseil municipal. Ce sujet est à l'ordre du jour de la prochaine rencontre.

Le conseil siègera à huis-clos par visio-conférence compte tenu des obligations et contraintes en vigueur en lien avec la COVID-19.

Les contribuables qui auraient des sujets ou questions pour le conseil à l'occasion de cette séance sont invités à les faire parvenir par courriel au dg@lidgc.ca ou par téléphone au 819-648-5965 avant jeudi le 14 janvier 16h00.

L'enregistrement de la séance sera disponible sur le web de la municipalité dans les jours qui suivront sa tenue.

DONNÉ A L'ILE DU GRAND-CALUMET, ce 7 e jour du mois de JANVIER 2021.

Mario Boyer, directeur général par intérim